



INSEGNARE TRA REGOLE E "PERCHE' " Indicazioni Nazionali e spunti per l'innovazione: riflessioni a partire dalla matematica.



Ripartiamo da ZAN....

E- BOOK DEL CORSISTA _____

Lavoriamo insieme

IC Toano - 11- 16 marzo 2016 – h. 14.30- 17.30



TEMPO PER ... RIFLETTERE











- 1) Quali considerazioni, concetti forti, spunti di innovazione, domande ti ha lasciato il corso “*Insegnare tra regole e perché*” tenuto dalla Prof.ssa Zan? Compila individualmente (5 minuti) poi passa al punto 2

- 2) Adesso condividi le tue riflessioni coi colleghi del gruppo ed elaborate una mappa di sintesi delle cose più condivise e significative che possono guidare la vostra didattica in classe..

MAPPA

3) Ripensando alla relazione della Prof.ssa Zan, ed alla tua esperienza professionale, alle tue letture, trova 5 comportamenti “ amici” della didattica e 5 “nemici” Compila individualmente (5 minuti) poi passa al punto 4











PER ME

Note

4) Condividi le tue riflessioni con i colleghi del gruppo e provate a individuare quelli ritenuti più significativi

PER IL GRUPPO

Note



TEMPO PER ... LEGGERE

- 5) Consultare il materiale riportato di seguito, quello messo a disposizione o le proposte di qualche collega, condividere col gruppo come potrebbe essere utilizzato con scopi didattici e sceglierne uno dal quale partire per elaborare un percorso trasversale (UdA) orientato alle competenze.**

4. Torneo di basket (Cat. 3, 4) ©ARMT 2012 - 20° - I prova - Cinque squadre hanno partecipato ad un torneo di basket: Leoni, Orsi, Pantere, Rinoceronti, Tigri. La squadra delle Tigri non si è piazzata né prima, né ultima. La squadra degli Orsi si è classificata subito dopo quella dei Leoni, che non sono primi. C'è una sola squadra tra Rinoceronti e Tigri. Scrivete i nomi delle cinque squadre dalla prima all'ultima posizione della classifica.

5. LA COLLEZIONE DI MODELLINI (Cat. 3, 4, 5) ©ARMT 2012 - 20° - I prova Leo colleziona modellini di motociclette. Ha preparato alcune scatole per sistemarli tutti. Comincia a mettere 4 modellini in ogni scatola, ma alla fine gli restano ancora 2 modellini da sistemare. Leo cerca poi di mettere 5 modellini in ogni scatola, ma non ci riesce perché gliene mancano 3 per riempire tutte le scatole. Quante scatole ha preparato Leo? Quanti modellini di motociclette possiede? Spiegate come avete trovato le vostre soluzioni.

6. COM'È BELLO LEGGERE! (Cat. 4, 5) ©ARMT 2012 - 20° - I prova- Fabio ha ricevuto in dono un libro di 174 pagine e decide di organizzarne la lettura nel modo seguente: la domenica non leggerà, tutti gli altri giorni, ad eccezione del mercoledì, leggerà lo stesso numero di pagine, il mercoledì, poiché non ha il rientro a scuola, leggerà 15 pagine in più degli altri giorni. Così facendo, Fabio impiegherà due settimane intere a leggere tutto il libro. Quante pagine dovrà leggere il mercoledì e quante gli altri giorni per terminare il libro in due settimane? Spiegate come avete fatto a trovare la soluzione.

SCUOLA SECONDARIA


8. IL GIOCO DELLE DOMANDE (Cat. 5, 6) ©ARMT 2012 - 20° - I prova Il gioco delle domande si gioca su un nastro di numeri come questo: ... -5 -4 -3 -2 -1 Partenza 1 2 3 4 5 6 7 8 ... con un pedone per ogni giocatore, situato sulla casella "Partenza" all'inizio del gioco, e con un pacco di carte-domanda. Ogni giocatore, a turno, tira una carta dal pacchetto, legge la domanda che vi è scritta e risponde. Se la risposta è giusta, avanza il suo pedone di due caselle, se la risposta è sbagliata, torna indietro con il suo pedone di sei caselle. Maria e Giovanni hanno tirato ognuno 24 carte e hanno risposto alle 24 domande. Alla fine del gioco, il pedone di Maria si trova sulla casella "Partenza" e il pedone di Giovanni sulla casella 24. Quante risposte giuste e quante risposte sbagliate ha dato Maria? E Giovanni? Spiegate come avete trovato le vostre risposte.

12. PINOCCHIO IL GRAN BUGIARDO (Cat. 6, 7, 8) ©ARMT 2012 - 20° - I prova Pinocchio è un gran bugiardo. Quando gli si fa una domanda, qualche volta dice delle grosse bugie e qualche volta delle piccole bugie. A volte dice anche la verità. Ogni volta che dice una piccola bugia, il suo naso si allunga di 4 cm e ogni volta che dice una grossa bugia, il suo naso si allunga di 6 cm. Fortunatamente, ogni volta che dice la verità, il suo naso diventa la metà di quello che era prima. Quando Pinocchio si è alzato questa mattina, il suo naso misurava 2 cm. Nel corso della giornata, ha risposto a 5 domande. Alla seconda e alla quinta domanda ha risposto la verità, ma alle altre domande ha mentito. Alla fine della giornata, Pinocchio misura il suo naso e si dice: “Il mio naso misura 1,5 cm più di quello che misurerebbe se avessi detto una sola grossa bugia”. Quante grosse bugie ha potuto dire Pinocchio e a quali domande ha potuto farlo: alla prima, alla terza, alla quarta? Spiegate come avete trovato la vostra risposta.



iPhone 5

Il più grande evento nella storia di iPhone dopo il primo iPhone.

A partire da: 729€ 

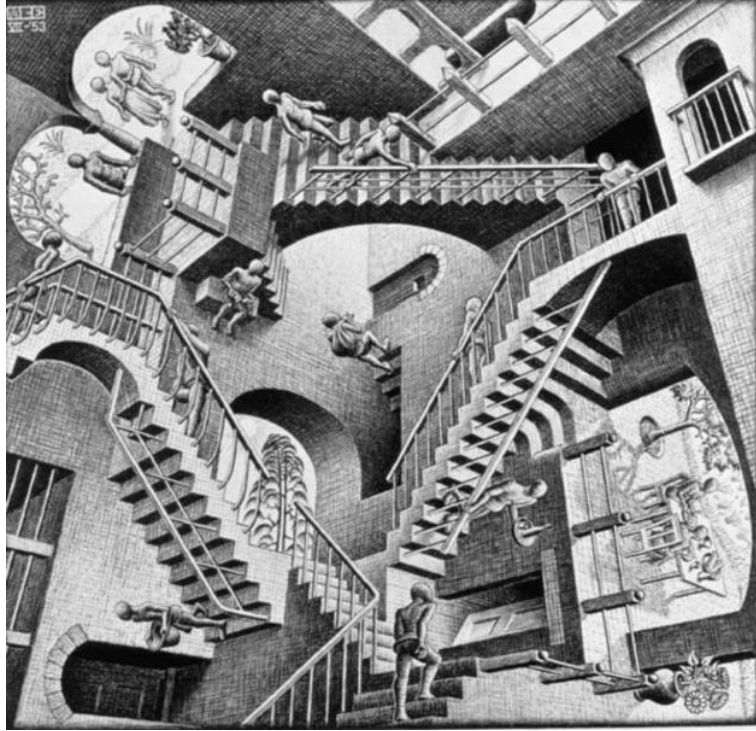
TI DIAMO IN PASTO UN'OTTIMA OCCASIONE.
APRILIA DORSODURO 750.
 OGGI TUA CON 750 EURO DI VANTAGGI.

www.aprilia.com

APRILIA DORSODURO 750 A 8.240 €
 INVECE DI 8.990 €

aprilia

NOME CONCESSIONARIO
 INVECE CONCESSIONARIO A NUMERO TELEFONICO V. DEALER april



Albert Einstein

Tutto deve essere semplificato per quanto possibile, ma non reso ancora più semplice.